

Guía del Usuario de BIMx Desktop Viewer de GRAPHISOFT

GRAPHISOFT®

Visite la web de GRAPHISOFT en www.graphisoft.es para obtener información sobre los distribuidores locales y la disponibilidad de producto.

Guía del Usuario de BIMx Desktop Viewer de GRAPHISOFT

Copyright © 2017 por GRAPHISOFT, todos los derechos reservados. Está estrictamente prohibida la reproducción, copia o traducción sin previa autorización escrita.

Marcas Registradas

ARCHICAD® es una marca registrada de GRAPHISOFT.
El resto de marcas son propiedad de sus respectivos titulares.

Traducción y Supervisión

Xavier Ribas

Sugerencias y comentarios: xribas@graphisoft.com

Contenido

Introducción	4
Requerimientos de Sistema	4
Iniciar BIMx Desktop Viewer	4
Comandos de Menú de BIMx Desktop Viewer	5
Menú ARCHIVO	6
Menú DEFINICIONES	7
Modo de Render	7
Fondo	8
Vista Estéreo	8
Cono	9
Velocidad	9
Sensibilidad del Ratón	9
Invertir Ratón	9
Unidades	9
Comandos de Definiciones Adicionales	9
Menú CAPAS	10
Menú GALERÍA	10
Menú de CONTROLES	11
Menú INFO	11
Componentes del Uso de Vídeo RAM en Dispositivos Móvil	12
Herramientas y atajos de navegación BIMx	13
Modo Volar vs. Modo Andar	13
Herramienta Info	13
Modo Mapa	14
Herramienta Medir	14
Captura	14
Vista Paralela	14
Salir	14

Introducción

Utilizando el GRAPHISOFT BIMx Desktop Viewer (BIMx) podrá explorar los modelos 3D creados con GRAPHISOFT ARCHICAD de forma interactiva.

BIMx Desktop Viewer está disponible gratuitamente desde aquí:

http://www.graphisoft.es/downloads/bimx/bimx_desktop.html

BIMx proporciona una navegación 3D en tiempo real del diseño arquitectónico – mejorado con gravedad, control de capas, modo vuelo, reconocimiento de accesos y recorridos pre-grabados – para una exploración del modelo 3D de última generación.

Con un clic de ratón pueden visualizarse varias informaciones de los elementos, como acabados de superficie, volúmenes, tamaños y cantidades. Se pueden extraer medidas exactas durante el recorrido en tiempo real para ayudar a las decisiones de diseño y de costes.

Se pueden publicar Proyectos de ARCHICAD como Modelos BIMx (*.bimx) con un asistente o con el Publicador.

Para más detalles, ver la Guía de Referencia de ARCHICAD.

Tiene disponibles de forma gratuita varios modelos BIMx en la web de GRAPHISOFT BIMx:

bimx.graphisoft.com

La tarjeta de referencias rápidas de BIMx le brinda una vista rápida de los comandos de funcionamiento. Puede descargar este archivo PDF desde esta página web:

http://www.graphisoft.es/downloads/bimx/bimx_desktop.html

Requerimientos de Sistema

Para los requisitos del sistema, véase

http://www.graphisoft.com/support/bimx/system_requirements/

Iniciar BIMx Desktop Viewer

Haga doble clic en el icono de BIMx Desktop Viewer para iniciar la aplicación.

Si tiene un archivo de modelo BIMx, haga doble clic sobre él para abrirlo en BIMx Desktop Viewer.

Consulte las siguientes secciones para mayor información acerca del uso de BIMx Desktop Viewer:

[Comandos de Menú de BIMx Desktop Viewer](#)

[Herramientas y atajos de navegación BIMx](#)

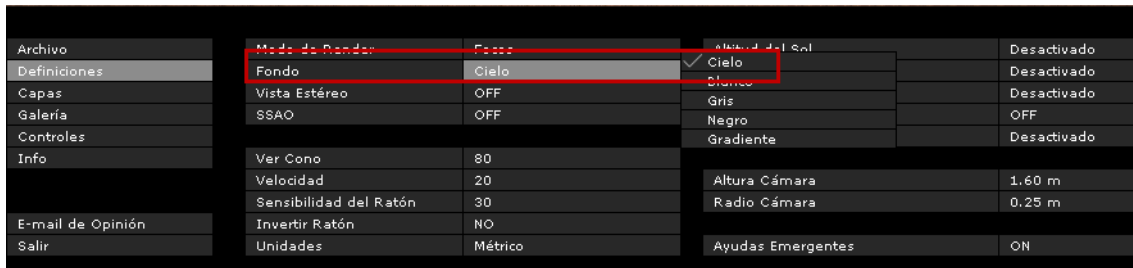
Comandos de Menú de BIMx Desktop Viewer

- Haga doble clic en el modelo BIMx para abrirlo el visor, o use el comando **Archivo > Abrir** desde el menú BIMx.
- Para acceder al menú BIMx, pulse la tecla ESC.
- Para regresar a la ventana de navegación, vuelva a pulsar la tecla ESC.
- Para optimizar el espacio de trabajo al máximo en Windows, utilizar F11.



Escoger entre Opciones de Menús

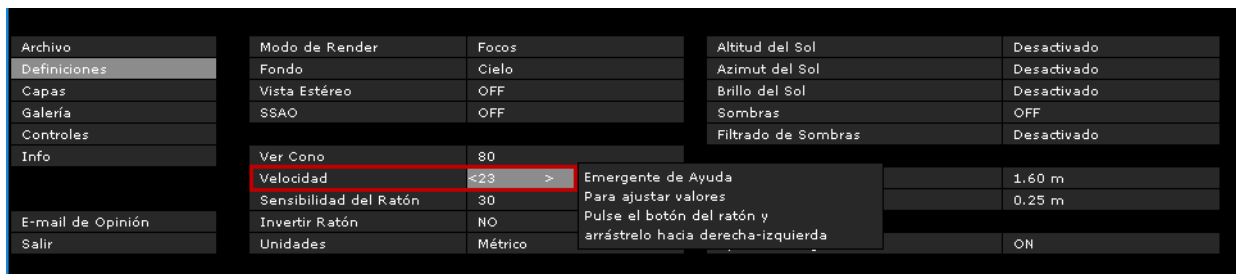
1. Haga clic y mantenga presionada la opción que desee cambiar.
2. Aparecerán las opciones disponibles.



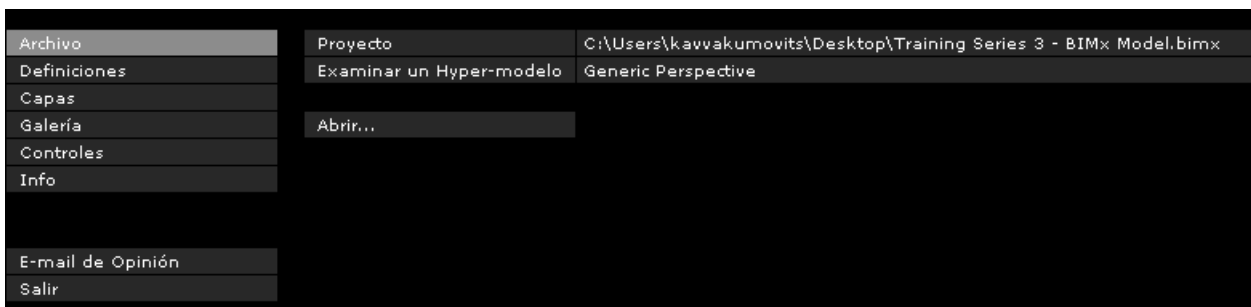
3. Mueva el cursor encima de las opciones.
4. Cuando el cursor esté situado sobre la opción deseada, suelte el cursor para activar dicha opción.

Edición de ajustes numéricos

Si el ajuste que está editando es un valor numérico (como puede ser la velocidad de navegación), puede cambiar el valor solo arrastrando el ratón a la izquierda (para reducir el valor) o a la derecha (para incrementarlo). No es posible introducir valores directamente.



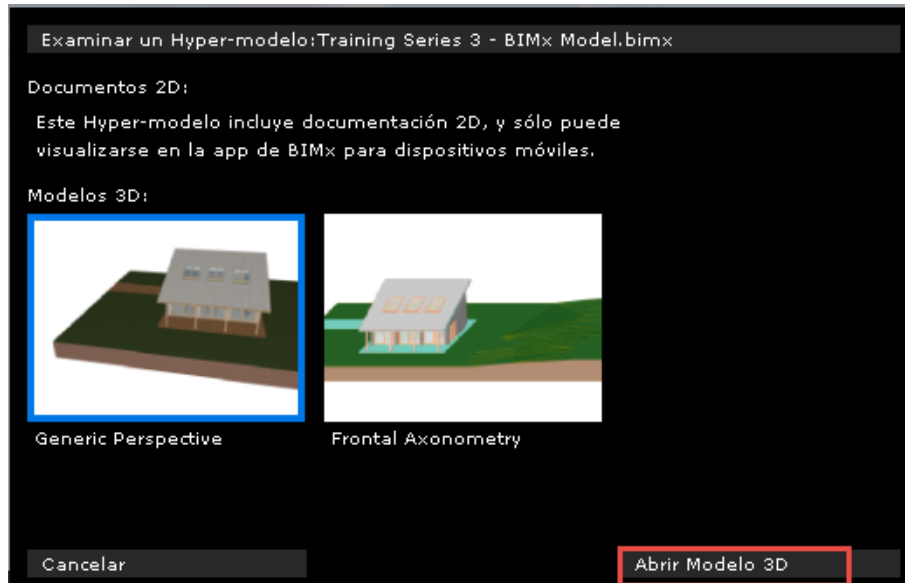
Menú ARCHIVO



Haga clic en **Abrir** para buscar un modelo BIMx (*.bimx).

Proyecto muestra la ruta y el nombre del modelo abierto.

Una vez abierto un modelo BIMx, haga clic en **Examinar Hyper-modelo** para escoger entre múltiples vistas 3D y posiciones de cámara, si el modelo las contiene.



Escoja una y luego haga clic en **Abrir Modelo 3D** para abrirlo en BIMx Desktop Viewer.

Menú DEFINICIONES

El diálogo de Definiciones contiene todos los parámetros relacionados con la visualización del modelo BIMx y su control de navegación.

Archivo	Modo de Render	Focos	Altitud del Sol	Desactivado
Definiciones	Fondo	Cielo	Azimut del Sol	Desactivado
Capas	Vista Estéreo	OFF	Brillo del Sol	Desactivado
Galería	SSAO	OFF	Sombras	OFF
Controles			Filtrado de Sombras	Desactivado
Info	Ver Cono	80	Altura Cámara	1.60 m
	Velocidad	20	Radio Cámara	0.25 m
	Sensibilidad del Ratón	30		
E-mail de Opinión	Invertir Ratón	NO	Ayudas Emergentes	ON
Salir	Unidades	Métrico		

Modo de Render

Escoja un modo de Render para visualizar el modelo BIMx.

- Focos: vea la escena como si llevara una linterna en la cabeza
- Iluminación Global: Disponible para modelos que fueron calculados usando Iluminación Global.
- Blanco y Negro: Disponible para modelos que se calcularon usando la Iluminación Global, pero sólo eran visibles los mapas de iluminación de IG, para una imagen de escala de grises.
- Sombreado Simple: Iluminación básica con materiales y contornos.
- Plano: Muestra materiales con iluminación ambiental. Puede añadir detalle activando SSAO.
- Gouraud: muestra los materiales con iluminación simple
- Metálico: Similar a Focos, pero omite los materiales

- Líneas Ocultas: Sin Sombreado. Muestra los bordes de la geometría de la escena.

Es posible que algunos de estos métodos no estén disponibles, dependiendo de la tarjeta gráfica que esté utilizando.

Consejos para escoger un modo de Render

- El método de **Iluminación Global** le brinda la visualización más realista del modelo. Para acceder a él, se debe calcular la Iluminación Global para el modelo.

Nota: La opción de de renderizado en Blanco y Negro (Iluminación Global) también está disponible para modelos calculados con la Iluminación Global.

- El modo **Focos** es un método de renderizado más simple comparado con el de Iluminación Global , pero está disponible en todos los dispositivos (con la posible excepción de ordenadores extremadamente antiguos).
- En el caso de los ordenadores muy antiguos (siempre y cuando cumplan los requisitos mínimos del sistema), se garantiza la disponibilidad de los modos de renderizado **Gouraud** , **Plano** e **Iluminación Global** (si se calculó).

Fondo

BIMx ofrece las siguientes opciones de fondo de pantalla:

- CIELO (imagen por defecto de BIMx Sky image)
- BLANCO
- GRIS
- NEGRO
- DEGRADADO

En el caso de que quiera utilizar imágenes personalizadas para el fondo, debe reemplazar los archivos .tga incluidos en la carpeta **BIMx Desktop Viewer/Data/Textures/Skybox**.

Vista Estéreo

BIMx puede mostrar el modelo en modo Stereo. Están disponibles los siguientes métodos:

- Derecha/Izquierda
 - ROJO/CYAN
- Nota:** necesitará unas gafas especiales Stereo para poder disfrutar de esta característica.

- Quad Buffer: disponible solo con controladores NVIDIA.
- DES.

Nota: no hay opciones de Vista Estéreo disponibles si están en Vista Paralela. (Haga clic en F8 para desactivar la Vista Paralela).

SSAO

Active el efecto SSAO (Screen Space Ambient Occlusion) para añadir profundidad a la escena. Es efectivo cuando se utiliza conjuntamente con el modo de Renderizado Plano. Aunque no es una técnica tan sofisticada como la Iluminación global, su efecto es similar y no se requiere un proceso de cálculo previo.

Notas:

- Iluminación de pixel con SSAO solo está disponible si la tarjeta gráfica admite el estándar OpenGL 2.0. Normalmente, los portátiles antiguos no pueden beneficiarse de esta función.
- SSAO aún no está disponible en los dispositivos móviles, debido a las limitaciones de hardware.

Cono

Rango valor: 10-120

Velocidad

Rango valor: 10-1000

Este parámetro define la velocidad de navegación por defecto. Valores altos dan como resultado mayor velocidad.

Observe que puede incrementar la velocidad de navegación temporalmente pulsando la tecla 'SHIFT' (mayúsculas).

Sensibilidad del Ratón

Rango valor: 10-50

Invertir Ratón

Esta opción invierte las direcciones de navegación del ratón.

Unidades

Las distancias medidas se pueden visualizar en unidades métricas o imperiales.

Por defecto, el modelo se visualiza según las definiciones de unidad predeterminada de su ordenador.

Comandos de Definiciones Adicionales

Los siguientes parámetros están disponibles si ha activado las Sombras (haga clic en F3). El límite del valor del parámetro está entre paréntesis.

Altitud del Sol (10-80)

Azimut del Sol (0-360)

Brillo del Sol (-100 - +100)

Filtrado del Sol: Actívelo para mejorar la calidad de las sombras solares.

Altura de la Cámara (600-2000)

Radio de la Cámara (150-400)

Ayudas Emergentes

Si esta opción está activa, aparecerá una ventana emergente de Ayuda sobre algunas zonas del menú de Definiciones. También, se muestra un desplegable de ayuda inicial en pantalla cuando abre un Modelo BIMx.

Menú CAPAS

El proyecto BIMx preserva las capas del modelo original de ARCHICAD. Utilice el menú Capas BIMx para controlar la visibilidad de las capas del modelo marcando las casillas de nombres de capas que desee.

Menú GALERÍA

El menú Galería incluye los comandos con los que puede visualizar recorridos predefinidos.

- **REPRODUCIR EN REPOSO** iniciará o continuará la reproducción en estilo salvapantallas - es decir, después de un cierto tiempo de reposo.
- Los clips se reproducen en secuencia si **SECUENCIA** está activo (haga clic en "Secuencia" para activarla), de otro modo solamente se reproducirá el clip actual.

Atajos de Galería

- Clic en la imagen para saltar a esa posición o para iniciar el clip.
- Pulse **P** para iniciar el clip actual.
- Pulse **Shift + P** para reproducir la secuencia de todos los clips desde el primero.

Menú de CONTROLES

El menú de CONTROLES muestra la lista de los comandos básicos de navegación y sus atajos de teclado internacional. La mayoría de estas funciones son explícitas por sí solas y son comunmente usadas en la mayoría de los juegos de arcade.

Funciones	Atajo de Teclado
Menú	ESCAPE
Movimiento	W, S, A, D y las teclas de Flecha
Mover Rápido	SHIFT
Mover Despacio	CMD o CTRL
Agacharse	C
Saltar	BARRA ESPACIO
Subir	AV PAG
Más Bajo	RE PAG
Modo Volar	F
Herramienta Info	I
Herramienta Medir	M
Contornos	O
Sombras Solares	F3
Captura	F5
Vista Paralela	F8
Modo Mapa	RETROCESO

Para atajos de navegación adicionales, véase [Herramientas y atajos de navegación BIMx](#).

Menú INFO

Archivo	Acerca de	GRAPHISOFT BIMx	Componentes del Uso de Vídeo RAM en Dispositivo Móvil	
Definiciones	Versión	2016.2.285	Número de Triángulos	32 K
Capas	Modelo Origen	TS03_complete.pla	Uso de RAM	2 MB
Galería			Uso de Vídeo RAM	9 MB
Controles			Geometría	2 MB
Info			Mapeado de imág.	1 MB
			Iluminación global de superficies planas	5 MB
			Iluminación global de superficies curvas	0 MB
E-mail de Opinión				
Salir				

El menú Info muestra información básica sobre el proyecto activo y su licencia BIMx:

- **Versión:** La versión y nº de fabricación de su BIMx.
- **Tipo Licencia:** Tipo de licencia BIMx (completa, educacional). También muestra si está usando la versión de Iluminación Global de BIMx.
- **Modelo Origen:** El nombre del archivo de ARCHICAD guardado a BIMx.
- **Número de Triángulos:** Los modelos de BIMx están hechos de triángulos 3D. La velocidad de la navegación 3D y la memoria usada por BIMx están íntimamente relacionadas con el número de

triángulos en el modelo 3D. Tenga en cuenta que este valor es aproximadamente dos o tres veces superior al del recuento de polígono mostrado en el Contabilizado de Polígonos de ARCHICAD, debido a que se utilizan algoritmos de cálculo geométrico distintos.

- **Uso de RAM:** Muestra el tamaño de RAM, en bites, usada por el proyecto
- **Uso de Vídeo RAM:** Muestra el tamaño de Vídeo RAM, en bites, usada por el proyecto
- **Buscar Actualizaciones:** Haga clic en este comando para saber si hay alguna versión actualizada de GRAPHISOFT BIMx Desktop Viewer.
- **Ayuda Online de BIMx:** Le lleva a un archivo de Ayuda.

Componentes del Uso de Vídeo RAM en Dispositivos Móvil

Estos datos hacen referencia a la memoria de Vídeo RAM necesaria para visualizar el modelo en los dispositivos móviles iOS compatibles.

- **Geometría:** Basada en el recuento de triángulos.
- **Texturas:** La aplicación BIMx para dispositivos móviles optimiza de forma automática las texturas en cierta medida, pero si su modelo BIMx es demasiado grande para ejecutarse en el dispositivo móvil, puede probar a reducir el tamaño y la complejidad.

Si el modelo BIMx se guardó utilizando la Iluminación global, se requerirá memoria RAM de vídeo adicional para los siguientes dos componentes de texturas:

- Iluminación global de superficies planas: la textura de iluminación aplicada a las superficies planas, e
- Iluminación global de superficies curvadas: la textura de iluminación aplicada a las superficies curvadas

Advertirá que las superficies curvadas requieren de menos memoria que las superficies planas.

Herramientas y atajos de navegación BIMx

Nota: La tarjeta de referencias rápidas de BIMx le brinda una vista rápida de los comandos de funcionamiento. Descargue el PDF con el lenguaje deseado desde esta página web:

<http://www.graphisoft.com/products/bim-explorer/downloads.html>

Modo Volar vs. Modo Andar

La tecla **F** cambia entre el Modo Volar y el Modo Andar. El Modo Andar proporciona una sensación más realista, incluyendo las siguientes funciones:

- **Reconocimiento de Abertura** para distinguir, durante la navegación, las estructuras sólidas del edificio tales como muros, pilares, forjados, puertas y ventanas.
- **Gravedad** para mantener la altura de la cámara sobre forjados, escaleras o rampas.
- Pulsando **SHIFT** y **CONTROL** al mismo tiempo activará la velocidad de la luz, que es diez veces más rápida que correr.
- Manteniendo pulsado el botón derecho del ratón mientras volamos va a mantenernos en una altura fija. Esto es útil mientras estamos grabando un clip en el que volamos alrededor del edificio, por ejemplo.
- Manteniendo pulsado el botón derecho del ratón mientras andamos bloqueará la vista horizontalmente para una perspectiva recta.

Herramienta Info

Pulsando la tecla **I** durante la navegación, activará la **Herramienta Info**. En este modo, el cursor cambia a la forma de una cruz y el elemento seleccionado se ilumina. Haciendo clic sobre el elemento abrirá la paleta de Info, la cual nos mostrará la información básica del elemento seleccionado. Se muestran los siguientes datos en la **Herramienta Info**:

- **Tipo** – Tipo de Elemento (p.ej. Muro, Forjado)
- ID
- **Capa** – Capa del elementos del modelo de ARCHICAD
- **Parámetros de elementos, según proceda** – p. ej.: altura, ancho, espesor, volumen, estructura (si es compuesta), inclinación, área o pendiente. Estos valores se toman de los parámetros de elementos del modelo de ARCHICAD.
- Nombre Ítem de Biblioteca (según se aplique)
- **Etiquetas** (siempre y cuando el elemento tenga valores rellenos para estas etiquetas). P. ej., Posición, Función Estructural

Nota: Estos datos de la Herramienta Info solo están disponibles si está explorando un modelo BIMx guardado desde ARCHICAD 16 o posterior. (Los modelos BIMx guardados desde versiones anteriores de ARCHICAD solo muestran un conjunto limitado de estos datos).

Modo Mapa

Esta función le ayuda a encontrar su posición actual en el plano del edificio durante la navegación. Pulse la tecla de **RETROCESO** durante la navegación para proyectar la sección correspondiente de la planta sobre la vista 3D actual. Su posición y dirección se marcan con una flecha. Use la rueda del ratón para alejar/acercar el plano.

Herramienta Medir

Pulse **M** para activar la herramienta de medir. La distancia tridimensional desde la cámara al centro del punto se calcula y se muestra como **Distancia a Cámara**. Para medir la distancia entre dos puntos, haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione dos puntos. La distancia resultante se calculará y se mostrará como Distancia Medida.

Captura

Pulse **F5** para capturar la vista actual a un archivo .png. La imagen tendrá la misma resolución que su captura BIMx actual. El archivo .png se guardará con un nombre único en la carpeta BIMx\Capturas\, ubicada en su carpeta Usuario\Nome de Usuario\Documentos.

Vista Paralela

Pulse **F8** para activar la vista paralela. Use el ratón para rotar el modelo y la rueda del ratón para acercar/alejar. Mantenga pulsado el botón derecho del ratón y muévalo para arrastrar el modelo (pan).

Nota: Las opciones de Vista Estéreo (menú Definiciones) no están disponibles en la Vista Paralela.

Salir

Mantenga pulsada la tecla Z y, a continuación, pulse ESC para salir.